

CODE IS COOL

Metodologia per una didattica creativa e per competenze

#giorno3

Cartoline di auguri interattive

In questa lezione utilizzeremo insieme Scratch per la realizzazione di cartoline interattive per gli auguri, adattabili ad ogni ricorrenza. Scopriremo anche il *remix*, uno strumento importante poiché realizza nella pratica uno degli aspetti della community di Scratch: la condivisione e il riuso delle idee.

La realizzazione con il coding di cartoline interattive consente di esprimere la propria creatività comunicando con gli altri e utilizzando un codice semplice o con via via sempre più complesso. E' un'attività che può essere utilizzata in classe con gli studenti di tutte le età. Il link al progetto della cartolina realizzate può essere inviato ai destinatari come messaggio di auguri.

1. Esploriamo progetti esempio di cartoline di auguri interattive

Gallerie/studio

<https://scratch.mit.edu/studios/279432/> Interactive Holiday Cards

Progetti

<https://scratch.mit.edu/projects/20790365/> Cartolina di Buon Compleanno interattiva

<https://scratch.mit.edu/projects/47886762/> Cartolina di San Valentino

2. Creiamo insieme una cartolina di auguri interattiva

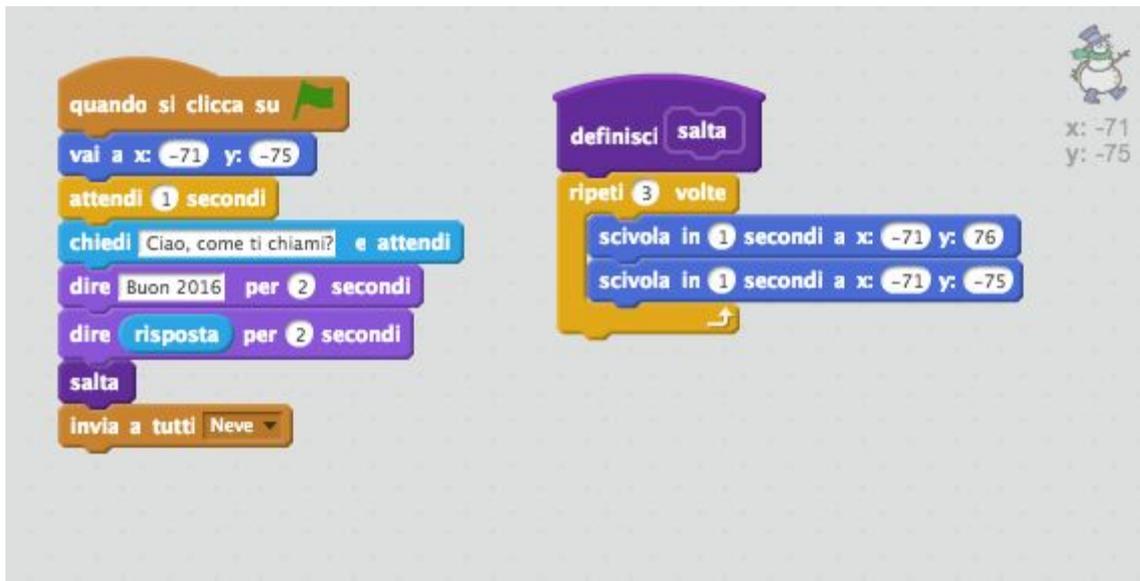
- apri l'editor offline di Scratch
- rimuovi il gattino utilizzando le forbici o cliccando sulla **i** che trovi sopra il personaggio;
- inserisci nuovo *sprite* (personaggio) dalla libreria;
- inserisci uno sfondo (*stage*) dalla libreria cliccando a lato a sinistra;
- inserisci altri due o tre *sprite* che desideri inserire nella tua cartolina di auguri. Prova a farli apparire uno dopo l'altro utilizzando il Broadcast o Messaggio inviato a tutti (trovi le istruzioni nei materiali del #giorno2);
- inserisci il codice per animare gli oggetti (per i dettagli puoi seguire il video tutorial, guardare dentro uno dei progetti esempio che trovi nelle gallerie inserite sopra oppure utilizzare il codice esemplificativo che trovi di seguito).

Qui il link alla cartolina interattiva che abbiamo realizzato a lezione:

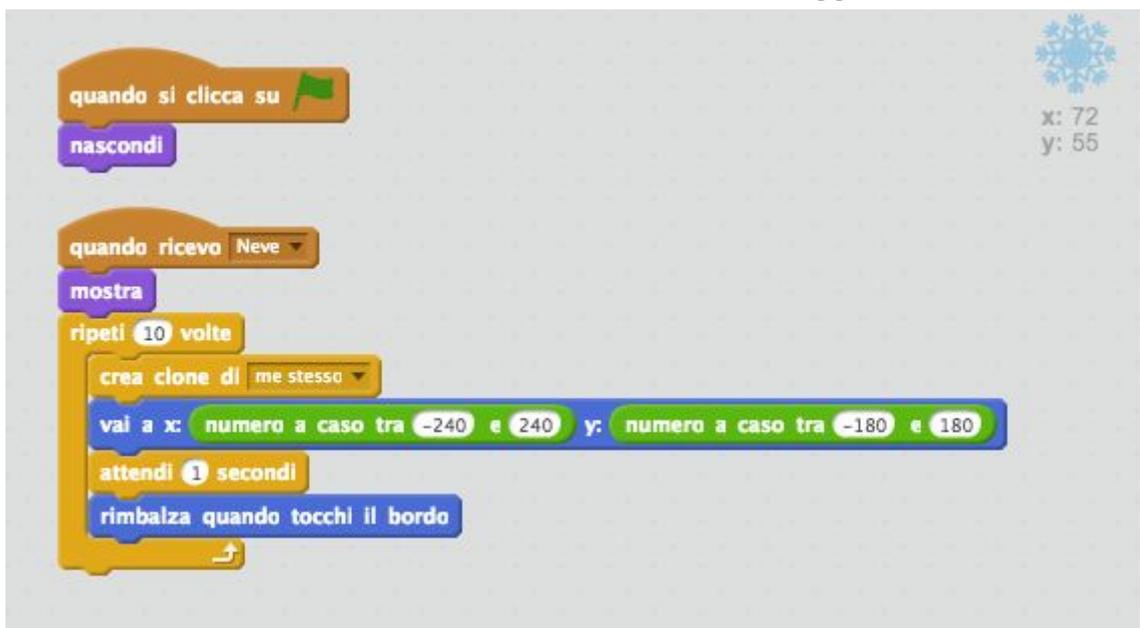
<https://scratch.mit.edu/projects/89856817/>

Solo a titolo esemplificativo, ecco alcune sequenze di comandi.

- Per creare interattività con l'utente (sensori_blocchi celesti), utilizzare "Altri Blocchi" (Funzioni) e interazione tra sprite (Broadcast o Invia a tutti)



- Funzione clone; avvio azione alla ricezione messaggio.



3. Facciamo il remix di una cartolina di auguri interattiva

- Vai al progetto che trovi a questo link <https://scratch.mit.edu/projects/90372252/> , è una delle cartoline di auguri interattiva creata da un corsista di *Coding for fun@foggia* ;
- accedi con il tuo account alla *community* di Scratch;
- clicca su “Guarda dentro” che trovi in alto a destra;
- fai a modifiche a tuo piacere;
- salva nel tuo account cliccando su “Remix” in alto a destra;
- vai alla pagina progetto e clicca su Condividi;
- aggiungi il progetto alla galleria del nostro corso <https://scratch.mit.edu/studios/3546592/>

A titolo esemplificativo, ecco alcune sequenze di comandi per modificare il progetto originale:

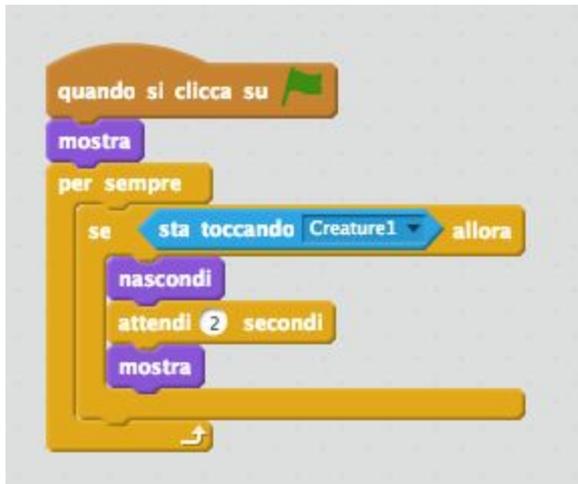
- Codice per modificare la zona dello *stage* in cui appariranno i fiocchi di neve (variando il valore della *y*) e dare istruzioni di gioco;



- Codice per far muovere lo *sprite* con l'uso delle quattro frecce;



- Codice per far nascondere i Fiacchi di neve quando vengono toccati dallo *sprite* Creature



Durante la settimana ti suggeriamo di:

- Aggiungere alla tua cartolina di auguri una interazione con gli utenti con i sensori utilizzando i sensori di rumorosità e movimento (in questo splendido progetto trovi quello che serve per utilizzare la wb cam <https://scratch.mit.edu/projects/10015802/>)
- Aggiungere il progetto alla galleria <https://scratch.mit.edu/studios/3546592/> (istruzioni nei materiali delle giornate precedenti)
- Remixare un'altra cartolina di auguri interattiva, tra quelle dei tuoi colleghi
- Aggiungere il progetto alla galleria <https://scratch.mit.edu/studios/3546592/>
- Riflettere:
 - Senti che la tua creatività sia stata solleticata?
 - Come potresti utilizzare le cartoline interattive nella tua didattica?