

PROGETTARE UN COMPITO DI REALTA'

TITOLO: English short tales 2D (Scuola media F. Storelli)	
<p>DESCRIZIONE COMPITO O PERFORMANCE PRODOTTA</p> <p>REALIZZAZIONE DI UN OPUSCOLO CONTENENTE CINQUE BREVI STORIE INVENTATE DAGLI STUDENTI IN LINGUA INGLESE .</p>	<p>Competenze culturali:</p> <ul style="list-style-type: none"> - COMPETENZE DISCIPLINARI: INGLESE, - INFORMATICA, <p>Tempi di realizzazione II° QUADRIMESTRE</p>
Modalità di realizzazione:	
<p>1) Divisione della classe in 5 gruppi formati da quattro/ cinque studenti . Assegnazioni ad ogni gruppo di uno schema con suggerimenti e modalità di realizzazione di una breve storia / fiaba – punti essenziali da seguire – scelta del protagonista – il plot – il finale .</p>	
<p>2) Realizzazione della fiaba in lingua italiana e traduzione in lingua inglese</p>	
<p>3) Divisione di ogni storia in diverse parti</p>	
<p>4) Dalla classe i gruppi si spostano nell'aula informatica . Scelta delle immagini da inserire a supporto delle varie scene e trascrizione delle storie</p>	
<p>5) Assemblaggio della presentazione con sfondo in Power point</p>	
<p>6) Creazione opuscolo assemblando le varie storie . L'opuscolo sarà utilizzato dalle classi quinte della scuola Primaria del nostro Istituto Comprensivo come materiale di lettura in lingua inglese . Letti i brevi racconti i bambini dovranno esprimere un giudizio e sarà premiato il miglior racconto .</p>	
<p>7) All'interno della classe IID ogni gruppo leggerà e presenterà in classe agli altri la storia realizzata e anche in questo caso ci sarà una valutazione . Il racconto che otterrà più consensi sarà premiato .</p>	
<p>8) La storia migliore che sarà pubblicata sulla pagina Facebook dell'Istituto Comprensivo.</p>	